



# Jens Rasmus

## Bücher und Lesungen

Seit 1997 illustriere und schreibe ich Kinderbücher, und fast ebenso lang mache ich Lesungen für Kinder. In meinen Veranstaltungen versuche ich, Lust an Sprache und am Zeichnen sowie Freude an Geschichten und Fantasie zu vermitteln.

Zu Beginn stelle mich kurz vor und erzähle von meiner Arbeit – vom Schreiben und vom Illustrieren. Den größten Teil nimmt dann natürlich das Lesen aus einem Buch ein. Dazu zeige ich per Beamer oder Smartboard die Illustrationen und zeichne auf einem Flip Chart. Die Kinder können sich beteiligen und im Anschluss auch Fragen stellen. Eine Lesung dauert ca 60 Minuten, bei Kita/Vorschulkindern sind es eher 45 Minuten. Mit dabei habe ich außerdem meine Ukulele – denn zu jeder Geschichte gibt es auch ein Lied!

Phantasie und Humor sind in meinen Büchern die wichtigsten Bestandteile. Die Protagonisten sind zumeist Tiere. Es geht um Träume, Freundschaft, Abenteuer, Sport, Essen - und darum, dass Dinge oft anders sind als gedacht und anders laufen als geplant.

Für meine Bücher bekam ich bereits einige Auszeichnungen, darunter den Kinderbuchpreis des Landes NRW und den Österreichischen Kinder- und Jugendbuchpreis. 2022 und 2023 war ich für den Astrid-Lindgren-Memorial-Award nominiert.

Ich lebe mit meiner Familie in Kiel und unterrichte Illustration an der Muthesius Kunsthochschule.

Näheres auch unter [www.jensrasmus.de](http://www.jensrasmus.de)

## Angaben zu einzelnen Büchern:

### *Pizza vom Südpol - 13 hungrige Geschichten*

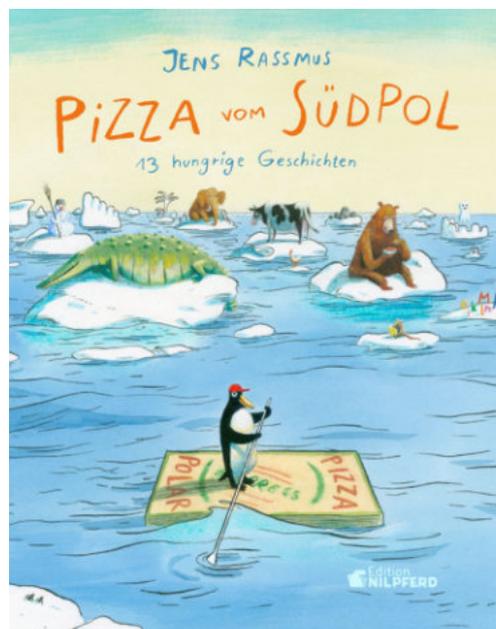
Edition Nilpferd, 2022

Alter: 1. - 3. Klasse

Themen: Essen, Essen, Essen

In diesem Buch dreht sich alles ums Essen: Bären naschen Beeren, Buchstaben schlürfen Suppe, Leseratten verschlingen Bücher und der Schneemann futtert seine eigene Mohrrübenase. Die Eisbärfamilie bestellt Pizza beim Pinguin, und das Riesenbaby hat einen Riesenhunger. Steine hingegen essen gar nichts – oder doch?

Zumindest das Krokodil ist satt. So satt, dass es nichts anderes tun kann, außer satt sein...



### *Juhu, LetzteR! - Die neue Olympiade der Tiere*

Edition Nilpferd, 2020



Alter: 1. - 4. Klasse

Themen: Olympia, Wettkampf, Gewinnen und Verlieren

Eine Tier-Olympiade verläuft immer gleich, denn es gewinnen immer dieselben: im Hochsprung der Puma, im Kugelstoßen der Orang-Utan, im 100-Meter-Lauf der Gepard, im Wettschwimmen der Orca und im Boxen das Känguru.

Das ist dermaßen langweilig, dass der Elefant im Publikum einschläft, vom Sitzplatz rutscht und die ganze Tribüne hinunterrollt.

„So kann es nicht weitergehen“, sagen die Zwergmaus, der Hamster und der Regenwurm. „Wir müssen die Regeln ändern! - Ab jetzt gewinnen die, die verlieren ...“

# Verwickelte Geschichten - Alle Abenteuer vom Doktorfisch\* (\*und vom Kofferfisch!)

Edition Nilpferd, 2024

Alter: 1.- 4. Klasse



Themen: Unterwasser, Kranksein

Die Kraken sind verknotet und der Wal hat Bauchschmerzen. Der Einsiedlerkrebs steckt im Schneckenhaus fest, dem Zackenbarsch tun die Augen weh, das Seepferdchen hat sich verschwommen und der Kugelfisch weiß überhaupt nicht mehr, wer er ist.

Wie immer haben der Doktorfisch und sein Assistent, der Kofferfisch, alle Flossen voll zu tun.

Und was macht der Hai? — Er feiert Geburtstag ...

(Dieses Buch enthält sämtliche Geschichten aus den Einzelbänden „Ein Pflaster für den Zackenbarsch“ und „Party im Walfischbauch“)

## Der wunderbarste Platz auf der Welt

Edition Nilpferd, 2005/2016

Alter: Kindergarten/Vorschule – 2. Klasse

Themen: Flucht, Ausgrenzung, Freundschaft

Der Frosch Boris wohnt auf einem Seerosenblatt in einem schönen Teich und führt ein unbekümmertes Froschleben. Doch eines Tages kommt der Storch, und Boris muss fliehen.

Notgedrungen macht er sich auf die Suche nach einer neuen Bleibe und stößt dabei auf einige Schwierigkeiten ...



## Kann ich mitspielen?

Edition Nilpferd, 2014

Alter: Kindergarten/Vorschule – 2. Klasse

Themen: Fußball, Freundschaft, Phantasie

Michi hat einen neuen Fußball, doch niemanden, mit dem er spielen kann. Also spielt er allein im Hinterhof. Als der Ball über eine Mauer fliegt, klettert Michi auf die andere Seite und schaut sich um. Er sieht den Ball, doch neben dem Ball sieht er noch etwas: einen Hasen! „Kann ich mitspielen?“, fragt der Hase.

Zum Hasen gesellen sich ein Bär, ein Riese, eine Spinne ...  
— und bald ist Michi Teil eines ganzen Fußballteams.



## Das Nacht-Tier

Edition Nilpferd, 2018

Alter: Kindergarten/Vorschule – 2. Klasse

Themen: Träume, Gedicht

*Ich lag im Bett und schlief nicht ein  
war noch hellwach und ganz allein  
Da plötzlich war an meiner Tür  
ein Schatten erst – und dann ein Tier  
Wild sah es aus und schien doch zahm  
Ich sagte KOMM!  
Das Nacht-Tier kam...*

So beginnt die gereimte Geschichte eines abenteuerlichen Ritts durch die Nacht. Auf dem Rücken eines seltsamen, großen, dunklen Tieres verlässt ein kleiner Junge sein Zimmer und begibt sich auf eine Reise.

Durch die Stadt, über's Meer, in die Berge und immer weiter.

# Regentag

Peter Hammer Verlag, 2024

Alter: Kindergarten/Vorschule – 1. Klasse

Themen: Spiel, Phantasie, Geschichte ohne Worte

Ein Mädchen und ein Junge sitzen im Zimmer und langweilen sich. Doch dann beginnen sie ein Spiel. Sie stellen sich vor, ein Berg zu sein oder ein Baum; sie werden winzig klein und fliegen auf dem Rücken eines Käfers in den Himmel; sind Riesen und Tiere, erforschen Höhlen, verstecken und suchen sich. All dies geschieht in ihrer Phantasie. Die Geschichte wechselt dabei ständig zwischen den beiden Erzählebenen – den imaginierten Welten und dem Zimmer, in dem die beiden Kinder sich immer wieder neue Ideen einfallen lassen. So lange, bis der Regen irgendwann aufhört.



Die Geschichte hat keinen Text. Alles was passiert, passiert in den Bildern. Eine Lesung mit diesem Buch wird zu einem gemeinsamen Erzählen, zum Überlegen, was als nächstes passieren könnte und zum Erfinden eigener und neuer Vorstellungswelten.

## ***Benötigte Technik bei Lesungen:***

- Flipchart (Stifte habe ich dabei)
- Beamer oder Smartboard (inklusive HDMI- oder VGA-Kabel)
- bei größeren Gruppen, ab etwa 60 Kinder, ein Mikrofon (besser noch: Headset)